

ていがくねんよう
低学年用

ちゅうがくねんよう
中学年用

こうがくねんよう
高学年用

ちゅうがくせいよう
中学生用



じょうほうかつようのうりよく
情報活用能力チェックリスト



ねん くみ なまえ

できるようになったところは、チェックしましょう。

項目	内容	チェック
A1	① キーボードでID・パスワードの入力ができる	<input type="checkbox"/>
A2	② タブレットのカメラでしゃしん・どうがをとって、みることができる	<input type="checkbox"/>
A3	③ ドリルパークなどのがくしゅうアプリをえらんだり・つかったりすることができる	<input type="checkbox"/>
A4	④ インターネットでキーワードをつかって、けんさくすることができる	<input type="checkbox"/>
A5	⑤ ファイルをひらいたり、ほぞんしたりすることができる	<input type="checkbox"/>
B1	⑥ かだいをかいけつするための、みとおしをもつことができる	<input type="checkbox"/>
B2	⑦ しりたいことをほんやインターネットなどからしらべることができる	<input type="checkbox"/>
B3	⑧ えやずをつかって、じょうほうをせいりすることができる	<input type="checkbox"/>
C1	⑨ していることをくみあわせて、あたらしいことをかんがえることができる	<input type="checkbox"/>
C2	⑩ はなすとき、「まず」「つぎに」「さいごに」をつかい、じゅんばんにはなすことができる	<input type="checkbox"/>
D1	⑪ ひとのものをたいせつすることや、ひとにつたえてはいけないじょうほうがあることがわかる	<input type="checkbox"/>
D2	⑫ じぶんのID・パスワードをひとにつたえてはいけないことをしている	<input type="checkbox"/>
B4	⑬ かだいをかいけつするために、やくだつじょうほうをあつめることができる	<input type="checkbox"/>
B5	⑭ しりょうからだいじなポイントをよみとることができる	<input type="checkbox"/>
B6	⑮ なにをつたえなければいけないのかをかんがえて、やりとりすることができる	<input type="checkbox"/>
B7	⑯ じょうほうをやりとりすることのよさをしている	<input type="checkbox"/>
B8	⑰ ただしいじょうほうをえらび、そのりゆうをせつめいすることができる	<input type="checkbox"/>
B9	⑱ あつめたじょうほうをせいりして、じぶんでまとめることができる	<input type="checkbox"/>
B10	⑲ せいせいAI(えーあい)があることをしている。	<input type="checkbox"/>
C3	⑳ えやず、かんたんなひょうやグラフをつかって、じょうほうのしゅるいごとにわけたり、まとめたりすることができる	<input type="checkbox"/>
C4	㉑ じょうほうのぜんたいのようすをとらえ、じぶんのかんがえをまとめることができる	<input type="checkbox"/>
C5	㉒ かだいをかいけつするほうほうを、じゅんばんにあらわすことができる	<input type="checkbox"/>
D3	㉓ インターネットをつかうときは、ルールやマナーがひつようであることがわかる	<input type="checkbox"/>
D4	㉔ じぶんやともだちのじょうほうやさくひんをたいせつにすることができる	<input type="checkbox"/>
D5	㉕ ID・パスワードなどをあんぜんにかんりすることができる	<input type="checkbox"/>
B11	㉖ わかっていることとむすびつけて、じょうほうをあつめようとしている	<input type="checkbox"/>
B12	㉗ あつめたじょうほうをいろいろなみかたから、かんがえようとしている	<input type="checkbox"/>
B13	㉘ じょうほうのたいせつさをしったうえで、かだいをかいけつしようとしている	<input type="checkbox"/>
B14	㉙ じょうほうのあつめかたやつかいかたをふりかえり、よさをみつけようとしている	<input type="checkbox"/>
C6	㉚ できるようになるために、なんどもちょうせんしようとしている	<input type="checkbox"/>
C7	㉛ プログラミングでまなんだことを、せいかつのなかでいかそうとしている	<input type="checkbox"/>
C8	㉜ タブレットたんまつのルールをまもって、つかおうとしている	<input type="checkbox"/>
C9	㉝ ふだんのせいかつのなかで、じょうほうをたたくつかおうとしている	<input type="checkbox"/>

... ちしき ぎのう …知識・技能
 ... しこうりよく ほんだんりよく ひょうげんりよくとう …思考力・判断力・表現力等
 ... しゅたいていき がくしゅう とくく たいど …主体的に学習に取り組む態度